

RVG-Drehkolbengaszähler aus Alu: Jetzt mit robuster Oberfläche Irgendwann ist der Lack ab – aber HART-COAT® bleibt!

Seit April 2009 gehört bei den RVG-Drehkolbengaszählern aus Aluminium die HART-COAT-veredelte Gehäusevariante zum definierten Standard.

Mit der Produktlinie IRM-3 (G16 – G1000), welche Elster-Instromet seit zehn Jahren erfolgreich am Markt anbietet, werden deren Eigenschaften wie Unempfindlichkeit, Korrosionsbeständigkeit und weitere funktionelle Vorteile sehr geschätzt.

HART-COAT ist ein spezielles Anodisierverfahren, das sich auf alle Aluminiumwerkstoffe anwenden lässt. Es werden besonders harte und verschleißfeste Oberflächen erzeugt, die auch Anforderungen

an einen erhöhten Korrosionsschutz genügen. In der Praxis finden HART-COAT-behandelte Aluminiumwerkstoffe ihren Einsatz in der Automobilindustrie (z. B. bei Getriebekomponenten) und in vielen anderen Industriebereichen.

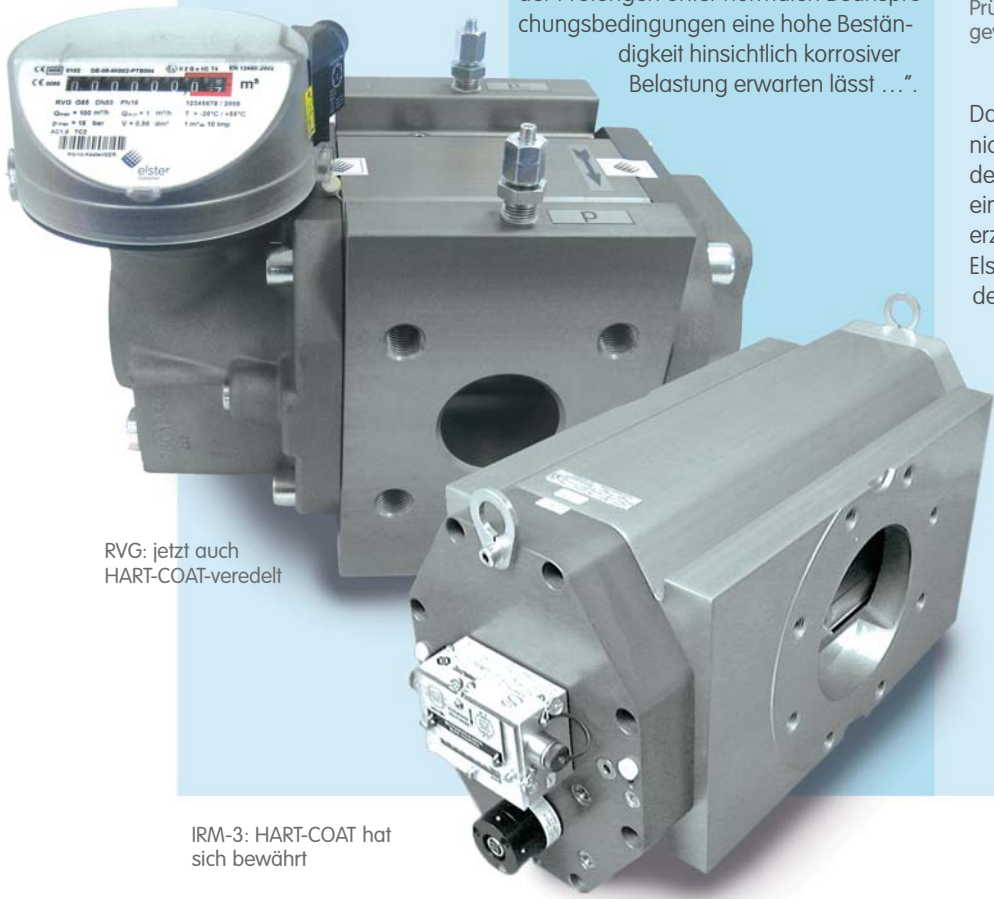
Ein externes Institut hat die Materialprüfung der RVG-Alugehäuse nach DIN EN 12480 für Drehkolbengaszähler vorgenommen. Das Prüfergebnis bescheinigt, „... dass das Erscheinungsbild der geprüften Gehäuseteile nach Abschluss der Prüfungen unter normalen Beanspruchungsbedingungen eine hohe Beständigkeit hinsichtlich korrosiver Belastung erwarten lässt ...“.



Prüfbescheinigung – für hohe Ansprüche gewappnet

Damit ist die bisherige Gehäuselackierung nicht mehr erforderlich und es wurde mit der neuen HART-COAT-Veredelung auch eine umweltfreundlichere Beschichtung erzielt. Durch diese Maßnahme leistet Elster-Instromet einen Beitrag hinsichtlich der Norm ISO 14000. Außerdem entfällt damit das Risiko von Beschichtungsdefekten am Zähler, verursacht durch Lackierprozesse, Zählertransport und Anlageninstallationen.

Der neue Zählerstandard ist also an seinem „edlen Look“ zu erkennen (siehe Abbildung). Mit dieser Produktharmonisierung zeigt er sich nun im gleichen Design wie die IRM-3-Serie.



RVG: jetzt auch HART-COAT-veredelt

IRM-3: HART-COAT hat sich bewährt

Patrick Keiffer patrick.keiffer@elster.com